

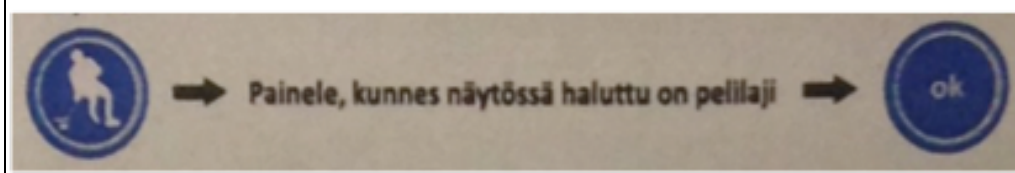
MEHTIMÄEN JÄÄHALLI HH2 KELLON KÄYTTÖOHJE



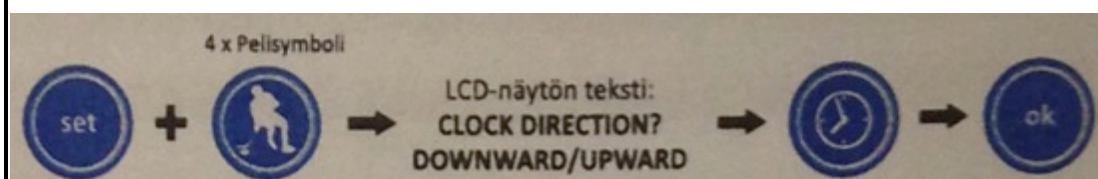
Kellon käynnistys - Kellon pysäytys .


Toimenpiteet ENNEN pelin alkua:

Pelilajin valinta (valitse ICE HOCKEY):

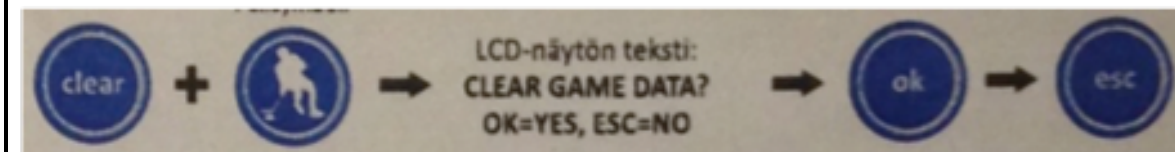


Pelikellon käyntisuunta (valitse UPWARD=ylöspäin):

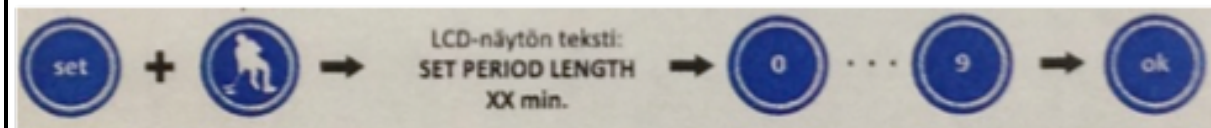


(valitse oikea vaihtoehto käyttämällä  painiketta).

Pelitietojen nollaus:



Erän pituuden asettaminen:



Toimenpiteet pelin AIKANA:


Pelikellon saa käyntiin painamalla yhden kerran vihreää kellon käynnistys nappulaa. **Pelikellon saa pysäytettyä** painamalla yhden kerran punaista kellon pysäytys nappulaa.

Erän päättyessä kello automaattisesti kysyy erätauon (INTERMISSION TIME) pituutta:

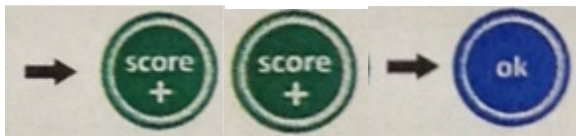


syötä erätauon pituudeksi haluttu aika esim. 01min ja paina



Paina lopuksi , jonka jälkeen kello alkaa "juoksemaan" erätaukoa. Erätauon päättymisen jälkeen kello itse päivittää pelikellon 00:00 aikaan ja vaihtaa erän numeroa yhden suuremmaksi. Seuraava erä alkaa juoksemaan kellossa painamalla vihreää kellon käynnistys nappulaa.

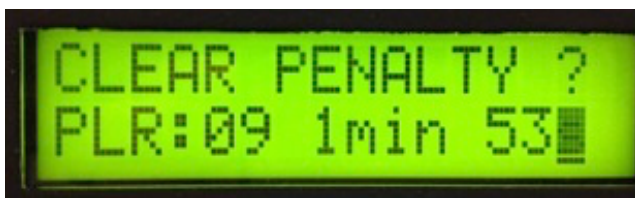
Maalin lisääminen:



Maalien muuttamisen voi tehdä kellon käydessä

Huom! Jos maalin tekee kotijoukkue, paina nappuloita, jotka ovat "home" puolella kellokonetta. Vastaavasti vierasjoukkueen maali painamalla "guest" puolen nappuloita.

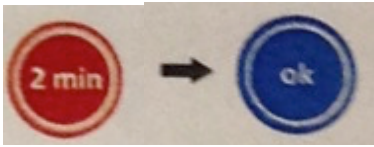
Huom! Jos maali syntyi ylivoimalla, kellokone kysyy maalin syötön jälkeen automaattisesti poistetaanko rangaistus:



Painamalla **OK** nappulaa, rangaistus poistuu.

Painamalla **ESC** nappulaa, vastustajan rangaistus jää kelloon.

Rangaistuksen lisääminen (2 min):



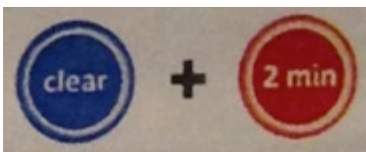
Muun mittaisen rangaistuksen saa korvaamalla 2 min nappulan 1 min tai 5 min nappulalla.

2 min + 2 min rangaistuksen saa painamalla 2 min nappulaa kaksi kertaa peräkkäin.

Rangaistuksen poistaminen:

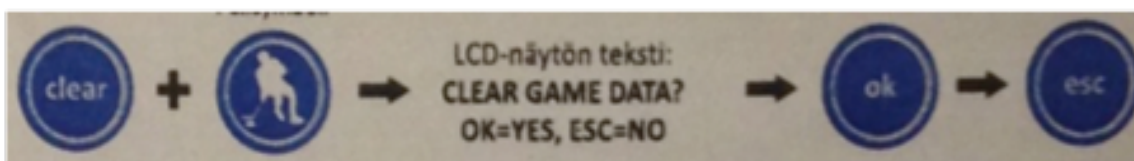
Rangaistusten lisäämistä tai poistamista ei voi tehdä kellon käydessä.

⇒ Paina clear-painike ja esim. 2 min-painike yhtä aikaa pohjaan.



Toimenpiteet pelin päättyttyä:

Tee kohta Pelitietojen nollaus.



Paina kaksi kertaa nappulaa

Nyt reaaliaika alkaa näkymään sekä kellokoneessa, että jälle näkyvässä kellotaulussa.

Pöydällä oleva pikaohje:

PIKAKÄYTTÖOPAS / Jääkiekko - DT-SPORT 40 Toimitsijapääte

A53206.CDR C1

Alkutoimenpiteet uuden pelin alussa:

